

Lezione n.1: La probabilità soggettiva

Roma, 25 febbraio 2003

Brunero Liseo

Dipartimento di studi geoeconomici, linguistici, statistici e storici
per l'analisi regionale

Università di Roma "La Sapienza"

Rome, Italy

`brunero.liseo@uniroma1.it`

tel. 06-49766110

La probabilità soggettiva

Definizione 1 *Un evento, o la proposizione che lo esprime, è una entità logica capace di assumere due sole modalità : vero oppure falso.*

Esempio []: La proposizione **Lo studente G.G. supererà l'esame SM1 con il voto di 27/30 entro il febbraio 2004** è un evento: si potrà infatti verificare tra un anno se l'evento è vero o falso

Definizione 2 *La probabilità di E , per un dato individuo, in un certo momento della sua vita e sulla base di un certo insieme di informazioni, è il prezzo $p = P(E)$ che si ritiene giusto pagare per partecipare ad una scommessa in cui si incassa 1 se si verifica E e 0 se E non si verifica.*

Definizione 3 *Una valutazione di probabilità sugli eventi E_1, E_2, \dots, E_k si dice coerente se nessuna combinazione di scommesse consente di realizzare un guadagno non negativo in ognuno dei casi possibili che si possono verificare, e positivo in almeno uno di essi.*

Data una scommessa di quota p ed importo S su un evento E , il guadagno dello scommettitore può essere

- $G(E) = S - pS = (1 - p)S$ se E si verifica
- $G(\bar{E}) = -pS$ se E non si verifica

Teorema 1 *C.N.S. per la coerenza è di attribuire a $P(E)$ un unico valore tale che $0 \leq P(E) \leq 1$. In particolare, $P(E) = 1$ se E è certo e $P(E) = 0$ se E è impossibile*

Dimostrazione 1 *Se è vero E il guadagno è $G(E) = (1 - p)S$, altrimenti è $G(\bar{E}) = -pS$.*

Se $p < 0$, si ha $(1 - p) > 0$ e basta avere $S > 0$ per ottenere comunque un guadagno positivo.

Se $p > 1$, si ha $(1 - p) < 0$ e basta avere $S < 0$ per ottenere comunque un guadagno positivo.

Dunque $0 \leq P(E) \leq 1$. Se poi E è certo allora l'unico caso possibile è $G(E) = (1 - p)S$ e per non avere guadagni certi deve essere $p = 1$. La condizione è, banalmente, anche sufficiente. Analogo ragionamento conduce a $p = 0$ per eventi impossibili.

Infine p deve essere un valore unico: per assurdo supponiamo che esistano p_1 e p_2 diversi tra loro.

Effettuiamo due scommesse di posta S_1 e S_2 . I guadagni

saranno

$$G(E) = (1 - p_1)S_1 + (1 - p_2)S_2, \quad G(\bar{E}) = -p_1S_1 - p_2S_2$$

Il determinante dei coefficienti delle due relazioni su S_1 e S_2 è pari a $p_1 - p_2$, e per fare in modo che i due guadagni non siano entrambi positivi (incoerenza...) occorre che $p_1 - p_2 = 0$.

Legge delle probabilità totali

Teorema 2 *Dati gli eventi E_1, E_2, \dots, E_k , a due a due incompatibili si ha*

$$P\left(\bigcup_{i=1}^k E_i\right) = \sum_{i=1}^k P(E_i).$$

Dimostrazione 2 *Sia $E_0 = \overline{\bigcup_{i=1}^k E_i}$; allora E_0, E_1, \dots, E_k rappresentano una partizione dell'evento certo. Siano inoltre $p_j = P(E_j)$, e $S_j, j = 1, \dots, k$, le probabilità e le poste puntate.*

Se si verifica E_j , il guadagno è

$$G_j = S_j - \sum_{h=0}^k p_h S_h, \quad j = 0, 1, \dots, k.$$

Le $k + 1$ equazioni formano un sistema lineare nelle $k + 1$ incognite S_j . Per rispettare il vincolo di coerenza è

necessario che il determinante sia nullo: se così non fosse potremmo fissare i guadagni tutti positivi e poi determinare la soluzione S_0, S_1, \dots, S_k corrispondente.

Il determinante è

$$\begin{vmatrix} (1 - p_0) & -p_1 & -p_2 & \cdots & -p_k \\ -p_0 & (1 - p_1) & -p_2 & \cdots & -p_k \\ -p_0 & -p_1 & (1 - p_2) & \cdots & -p_k \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ -p_0 & -p_1 & -p_2 & \cdots & (1 - p_k) \end{vmatrix}$$

$$= 1 - (p_0 + p_1 + \cdots + p_k)$$

da cui si evince che deve essere $\sum_{j=0}^k p_j = 1$

La condizione è anche sufficiente per la coerenza poiché:

$$p_j G_j = p_j S_j - p_j \sum_{h=0}^k p_h S_h, \quad j = 0, 1, \dots, k,$$

cioè

$$\sum_{j=0}^k p_j G_j = \sum_{j=0}^k p_j S_j - \sum_{j=0}^k p_j \sum_{h=0}^k p_h S_h,$$

Se la somma delle probabilità è 1, risulta $\sum_{j=0}^k p_j G_j = 0$ e dunque non ci possono essere guadagni tutti positivi (coerenza assicurata).

E' elementare dedurre da quanto sopra (considerando la partizione $\{E_0, \bigcup_{i=1}^k E_i\}$ che

$$P(E_1) + P(E_2) + \cdots + P(E_n) = 1 - P(E_0) = P\left(\bigcup_{i=1}^k E_i\right)$$

Attraverso lo schema delle scommesse, la condizione di coerenza permette di dire che tutte e sole le leggi di probabilità ammissibili sono quelle che soddisfano i seguenti requisiti

1. Ad ogni evento E , si associa una probabilità $P(E) \in [0, 1]$
2. Se Ω è l'evento certo $P(\Omega) = 1$.
3. Se E_1, E_2, \dots, E_k sono incompatibili a due a due allora

$$P\left(\bigcup_{i=1}^k E_i\right) = \sum_{i=1}^k P(E_i).$$

La probabilità condizionata

E' in questo ambito che la costruzione soggettiva si differenzia maggiormente da quella classica. Nell'approccio basato sulle scommesse, le due valutazioni

$$P(E), \quad P(E | F)$$

sono diverse perché effettuate sulla base di due diversi livelli di informazione da parte di chi effettua la scommessa. In quest'ottica $P(E | F)$ è la misura del grado di fiducia che un soggetto ha sul verificarsi di E , nell'ipotesi che F si sia verificato.

Come assegnare le probabilità agli eventi del tipo $E | F$?
Cominciamo a definire gli eventi di questo tipo

Definizione 4 *L'evento E , subordinato a F , è definito come l'evento $E | F$ tale che*

- è vero se si verificano E e F ;
- è falso se si verifica F ma non E ;
- non ha valore logico se F non si verifica.

Che relazione sussiste tra $P(E)$ e $P(E | F)$? Occorre utilizzare il cosiddetto teorema delle probabilità composte. Assumiamo che

$$p = P(E | F), \quad q = P(F), \quad r = P(E \cap F)$$

e siano S_{cond} , S_F , e S_{int} le poste relative alle scommesse sui corrispondenti eventi. Consideriamo i possibili guadagni

- $G(E \cap F) = S_F + S_{int} + S_{cond} - (qS_F + rS_{int} + pS_{cond}) = S_{cond}(1 - p) + S_{int}(1 - r) + S_F(1 - q);$
- $G(\bar{E} \cap F) = S_F - (qS_F + rS_{int} + pS_{cond}) = -pS_{cond} - rS_{int} + S_F(1 - q);$
- $G(\bar{F}) = -rS_{int} - qS_F$

Se il determinante del sistema associato alle tre equazioni in S_F, S_{int}, S_{cond} fosse diverso da zero potremmo fissare i guadagni positivi e determinare le quote necessarie per avere una situazione di incoerenza. L'unico modo per evitare questo è che il determinante sia nullo. Il determinante è

$$\begin{vmatrix} 1-p & 1-r & 1-q \\ -p & -r & 1-q \\ 0 & -r & -q \end{vmatrix}$$

$$= r - pq.$$

Dunque deve essere

$$r = P(E \cap F) = pq = P(E | F)P(F)$$

Tale uguaglianza, oltre che necessaria, è sufficiente per la coerenza: infatti moltiplicando i seguenti tre guadagni per le rispettive probabilità si ha

$$G(E \cap F)P(E \cap F) + G(\bar{E} \cap F)P(\bar{E} \cap F) + G(\bar{F})P(\bar{F}) =$$
$$G(E \cap F)pq + G(\bar{E} \cap F)(1 - p)q + G(\bar{F})(1 - q) = \dots = S_{int}(pq - r).$$

e se vale la condizione il guadagno atteso è nullo.

Dunque vale il seguente teorema

Teorema 3 *C.N.S. affinché la misura di probabilità sia coerente è*

$$P(E \cap F) = P(F)P(E | F);$$

se poi $P(F) > 0$, allora

$$P(E | F) = \frac{P(E \cap F)}{P(F)}$$

Dimostrazione 3 *Già fatta.*

Se accade che $P(E | F) = P(E)$, allora la conoscenza di F non influenza il nostro grado di fiducia nel verificarsi di E .
Risulta allora

$$P(E \cap F) = P(F)P(E);$$

e i due eventi si dicono **stocasticamente indipendenti**

Il teorema di Bayes

Il teorema delle probabilità composte è alla base del teorema di Bayes.

Teorema 4 *Sia H_1, H_2, \dots, H_n un insieme di eventi a due a due incompatibili con probabilità assegnate p_1, p_2, \dots, p_n . Sia inoltre $B \subseteq \bigcup_{j=1}^n H_j$ tale che $P(B) > 0$ e supponiamo che siano note le probabilità condizionate $P(B | H_j)$, $j = 1, \dots, n$. Allora, per ogni $j = 1, \dots, n$*

$$P(H_j | B) = \frac{P(H_j)P(B | H_j)}{\sum_{h=1}^k P(H_h)P(B | H_h)}$$

Dimostrazione 4

$$P(H_j | B) = \frac{P(B \cap H_j)}{P(B)} = \frac{P(B | H_j)P(H_j)}{P(B)};$$

Inoltre, essendo $B \subseteq \bigcup_{j=1}^n H_j$

$$B = B \cap \left(\bigcup_{j=1}^n H_j \right) = \bigcup_{j=1}^n (B \cap H_j),$$

e

$$P(B) = \sum_{h=1}^n P(B \cap H_j) = \sum_{h=1}^n P(B | H_j) P(H_j).$$

da cui la tesi

Differenze con l'impostazione classica

L'impostazione assiomatica di Kolmogorov prevede:

Sia \mathcal{A} una σ -algebra

- Ad ogni $E \in \mathcal{A}$ si associa un numero reale $P(E) \in [0, 1]$
- $P(\Omega) = 1$
- Per ogni successione E_1, E_2, \dots di elementi di \mathcal{A} a due a due incompatibili si ha

$$P\left(\bigcup_{j=1}^{\infty} E_j\right) = \sum_{j=1}^{\infty} P(E_j)$$

La differenza sostanziale è che la terza proprietà è assicurata dallo schema delle scommesse solo per successioni di eventi finite, e per questo la misura è definita su un'algebra (non una σ -algebra)

Non si può ottenere la completa additività con un semplice passaggio al limite

$$P \left(\lim_{n \rightarrow \infty} \bigcup_{j=1}^n E_j \right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P \left(\bigcup_{j=1}^n E_j \right)$$

Lo scopo della terza assunzione di Kolmogorov è la possibilità di utilizzare la teoria della misura, ma non è giustificata dallo schema delle scommesse.