

# IN3 Sistemi per l'Elaborazione delle Informazioni

A.A. 1999/2000

Prof. Enrico Tronci

## 1. Programmazione Shell

Nozioni fondamentali sul sistema operativo UNIX. La shell di UNIX. La shell `csh`. Utilities di UNIX (`egrep`, `sed`, `awk`, `find`, `tar`, etc). Networking in UNIX (`telnet`, `ftp`, etc).

Con riferimento al testo consigliato questa parte del corso corrisponde ai seguenti capitoli: 1, 2, 3, 6, 7, 8.

## 2. Programmazione di Sistema

Sono state trattate le principali system calls UNIX relative ai seguenti argomenti.

Gestione degli errori. File Management. Process management. Segnali. Pipes. Sockets.

Con riferimento al testo consigliato questa parte del corso corrisponde al capitolo 10.

## TESTI CONSIGLIATI

- [1] GRAHAM GLASS, *Unix for Programmers and Users*. Prentice Hall International Editions, (1993).

## BIBLIOGRAFIA SUPPLEMENTARE

## MODALITÀ D'ESAME

- valutazione in itinere ("esoneri")		<input type="checkbox"/> SI	<input checked="" type="checkbox"/> NO
- esame finale	scritto	<input type="checkbox"/> SI	<input checked="" type="checkbox"/> NO
	orale	<input type="checkbox"/> SI	<input checked="" type="checkbox"/> NO
- altre prove di valutazione del profitto (meglio descritte sotto)		<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO

L'esame consiste nella realizzazione, discussione e testing di due progetti: un progetto shell programming ed uno system programming.

Il progetto shell programming consiste in un programma shell (tipicamente `csh`) a scelta da un elenco di progetti fornito dal docente, ovvero in un progetto proposto dagli studenti ed approvato dal docente.

Il progetto system programming consiste in un programma C basato sulle system calls (tipicamente internet sockets). Il progetto è a scelta da un elenco di progetti fornito dal docente, ovvero in un progetto proposto dagli studenti ed approvato dal docente.

I progetti possono essere in singolo od in gruppo.