

# **Mc3- Matematiche Complementari 3, Laboratorio di Calcolo per la Didattica**

## **Programma**

Geometrie euclidee e non euclidee. La nozione di derivata. Statica e cinematica elementari. Linguaggi di grafica informatica: Mathematica, Cabri, Derive. Applicazioni alla visualizzazione grafica dei principali problemi matematici trattati. Didattica della matematica mediante calcolatori.